

## 数量的“大小”与“多少”比较：

### 1、《谁会被吃掉》

玩法：

两人一组，将牌发完后轮流出牌，每次每人出一张牌，比一比谁手上的牌的数字大，若两张牌的数字一样大，就各自收回。若不一样大则数字大的牌就可以把数字小的牌“吃掉”（吃掉后两张牌要放在旁边，不可重复出牌），直到牌出完。比一比谁的牌多，牌多者取胜。

### 2、比大小游戏

玩法：

1) 幼儿两人一组，同时说“一二三，看谁能把谁吃掉”，说到“掉”字，每人出一张牌，比较两个数字大小，数字大的把数字小的牌“吃掉”，若两张牌一样大，则各自收回，“吃”的牌多为胜者。

2) 幼儿选 1-10 的扑克牌，教师出一张扑克牌，让幼儿取出比它多 2 或者少 2 的扑克牌，比比谁出得有对又快。